



L'escape game de la citoyenneté numérique

Contexte

79 %

des jeunes dans le monde entre 15 et 24 ans utilisaient internet dans le monde en 2023. Les interactions en ligne demandent autant de discernement, voire plus, que celles de la vie hors ligne. vie privée, cyberharcèlement, recul sur les informations qui circulent : aiguisons la citoyenneté numérique ! (UNESCO, 2024)

A l'issue de cette activité, les participant.e.s seront en capacité de :

Objectifs pédagogiques

- **Connaître** quelques bonnes pratiques autour de divers aspects de la citoyenneté numérique.
- **Acquérir** des réflexes pour sécuriser sa vie numérique : quand alerter, quand se retenir de commenter, etc.



Durée totale de la séance :
1h30



Equipe :
9 à 20 participant.e.s
1 à 3 animateur.ice.s



Matériel nécessaire :
ballons, plots + à imprimer : 1 page
decodex pour chaque équipe, questions
équipes (pages 1 et 2 pour chacune)

Déroulé

Lancement du jeu (5 minutes):

Répartissez les participant.e.s en 3 équipes. Demandez leur ce qu'est un escape game. Ici, il s'agit d'une course de rapidité : il faut trouver un mot de passe (différent pour chaque équipe) et être la première équipe à le donner à l'animateur.ice. Pour ce faire, il faudra remporter 3 mini défis sportifs : un pour obtenir les questions, un pour obtenir la clé de décodage des réponses et un pour pouvoir donner leur réponse finale.

Étape 1 : obtenir les questions (10 minutes):

MINI DEFI 1 : Deux options : vous pouvez décider vous-même des ateliers à réaliser, ou vous servir de la page "dé & mini défis" fournie en annexe. Fixez les critères de réussite et explicitez les. De préférence, toute l'équipe passe l'épreuve, mais les ateliers peuvent aussi se réaliser en individuel. A l'issue de ce défi, les équipes obtiennent une enveloppe contenant les questions destinées à leur équipe.

Étape 2 : réflexion en équipe sur les questions (20 minutes)

Chaque équipe réfléchit aux questions et entoure ce qu'elle pense être la bonne réponse pour chacune. Elles viennent ensuite vérifier leurs réponses auprès de vous. En cas de mauvaise réponse, vous pouvez donner des éléments de la réponse détaillée pour aider l'équipe à se corriger. Une fois que les réponses sont justes, lancez l'équipe sur le mini défi 2.

Lettres à obtenir avant décodage (dans l'ordre des questions) :

IROLHRVWZG (équipe 1) - **RLMWHXIRGV** (équipe 2) - **IVKFXZGMRL** (équipe 3)

MINI DEFI 2 La consigne est la même que pour le mini défi précédent.

Dès qu'une équipe réussit son mini défi, elle obtient le **décodex** (à imprimer en annexe) pour l'aider à transformer les lettres obtenues des réponses QCM en lettres (dans le désordre) du mot de passe final.

Lettres à obtenir après décodage (dans l'ordre des questions) :

RILOSIEDAT (équipe 1) - **IONDSCRITE** (équipe 2) - **REPUCATNIO** (équipe 3)

Étape 3 : réflexion en équipe sur l'anagramme à trouver (10 minutes)

En bas de sa page décodex, l'équipe remet les lettres obtenues dans l'ordre pour obtenir les mots :

SOLIDARITE (équipe 1) - **DISCRETION** (équipe 2) - **PRECAUTION** (équipe 3)

Vous pouvez aider les équipes en leur indiquant qu'on cherche des mots qui sont des qualités ou des valeurs utiles à une vie numérique saine.

Pour aider encore plus les équipes, si besoin :

- **Equipe 1** : "Faire preuve de ***** en ligne permet d'aider ceux qui sont la cible des mauvais comportements et de résister à pression ou l'excitation du groupe si il se tourne contre quelqu'un."
- **Equipe 2** : "Je dois faire preuve de ***** avec mes données personnelles en ligne pour assurer leur sécurité : n'importe qui ne devrait pas pouvoir les voir !"
- **Equipe 3** : "Face à une nouvelle information excitante ou révoltante en ligne, je fais preuve de ***** avant de la croire immédiatement ou de la partager."

MINI DEFI 3 La consigne est la même que pour le mini défi précédent. Chaque équipe doit remporter ce défi pour pouvoir vous fournir leur réponse finale : n'acceptez pas de réponse sans cela !

Étape 4 : révélation du mot de passe et mise en commun (10 minutes) :

En fonction de l'âge des participant.e.s, vous pouvez exiger seulement le mot, ou son utilisation par l'équipe dans une phrase qui décrit un comportement en ligne. Si le mot est bon et/ou la phrase correcte et sensée, l'équipe gagne le jeu ! On peut laisser finir les autres équipes ou aller les aider à terminer. Déterminez le classement final et animez une dernière discussion : qu'avez-vous appris à travers les questions ? Qu'est-ce qui vous a marqué ? Orientez ce débriefing final vers le parallèle entre les mots à trouver et comment ils sont utiles à la fois en ligne et sur le terrain.



équipe 1 - Questions 1-5

1.1 Est-il sûr de partager son adresse ou numéro de téléphone sur internet ?

D) Non, car cela peut attirer des intrus ou des personnes mal intentionnées. En 2020, Richarlison a reçu des dizaines de milliers d'appels et de messages parce que Neymar avait accidentellement diffusé son numéro sur un live Twitch.

M) Oui, tant que c'est partagé sur des lives uniquement.

O) Oui, si tu n'utilises pas ces informations pour te connecter.

1.2 Peut-on supprimer définitivement tout ce qu'on publie en ligne ?

C) Oui, il suffit de supprimer ton compte.

R) Non, car les publications peuvent être sauvegardées, comme les tweets anciens de joueurs de football qui refont surface des années plus tard et les mettent dans l'embarras.

A) Oui, si tu utilises des plateformes sécurisées.

1.3 Que signifie le terme "phishing" ?

O) Une technique pour voler des informations personnelles ou de l'argent notamment via des e-mails ou SMS frauduleux qui imitent des identités légales.

P) Une stratégie marketing utilisée par les clubs pour attirer des sponsors, des "gros poissons".

A) Une méthode d'entraînement pour améliorer ses tirs.

1.4 Qu'est-ce que le cyberharcèlement ?

C) Une blague en ligne entre amis, comme partager le but raté d'un coéquipier sur tiktok en commentant "franchement, presque 😂".

L) Du harcèlement en ligne, comme celui subi par Bukayo Saka, Marcus Rashford et Jadon Sancho, victimes de plusieurs centaines d'insultes et commentaires racistes après leurs tirs au but manqués en finale de l'Euro 2020.

A) Un désaccord en ligne, par exemple discuter d'un penalty controversé ou partager la vidéo des pénaltys ratés de Sancho, Bukayo et Saka.

1.5 Quels sont les impacts possibles du cyberharcèlement sur une victime ?

C) Aucun, c'est juste virtuel et n'affecte pas réellement la personne.

H) Détresse émotionnelle, isolement, voire dépression, comme l'a exprimé Alvaro Morata après avoir reçu des messages haineux sur ses performances.

U) Réduction du temps passé en ligne.

1.1 - Réponse : I. Une capture d'écran d'une story ou d'un live, c'est si vite fait ! Le caractère éphémère d'une story ne garantit pas qu'elle va tomber dans l'oubli pour tout le monde et internet, lui, n'oublie rien. Il y a toujours un risque. Les arnaques qui s'appuient d'informations personnelles sont de plus en plus courantes. Moins tu diffuses d'infos personnelles, plus tu es en sécurité !

1.2 - Réponse : R. Internet n'oublie rien ! Même si on peut en effet demander d'enlever certains résultats des recherches google, des captures d'écran ou de vidéo sont toujours possibles et il y a même des logiciels pour savoir qui a supprimé des posts, combien et quand. Mieux vaut ne poster que des contenus qu'on pourra assumer pleinement toute sa vie.

1.3 - Réponse : O. C'est la traduction de "hameçonnage" : la victime reçoit un message qui a l'air honnête et demande de cliquer sur un lien (d'une administration, d'une entreprise etc.) mais en réalité qui sert juste à l'amener à donner ses données personnelles ou directement de l'argent.

1.4 - Réponse : L. Ce n'est pas la critique du jeu qui constitue le délit de cyberharcèlement mais l'insulte et le racisme qui sont tous les deux punis par la loi. On peut se moquer gentiment d'un but raté d'un coéquipier en ligne mais attention, si les propos deviennent méprisants ou haineux et que les moqueries sont répétées sur la même personne dans le temps, cela peut devenir du cyberharcèlement.

1.5 - Réponse : H. Le cyberharcèlement est souvent caractérisé par des comportements qui se répètent dans le temps. Si une personne est ciblée plusieurs fois par une ou plusieurs personnes en même temps ou même tout le temps, l'accumulation peut avoir des effets très importants sur son moral et son estime d'elle-même et être la source de beaucoup de souffrance.



équipe 1 - Questions 5-10

1.6 Partager une rumeur humiliante sur un joueur de foot célèbre est-il une forme de cyberharcèlement ?

- R)** Oui, Morgan Schneiderlin a ainsi expliqué aux médias "Quand on fait un mauvais match, si on regarde les réseaux sociaux, on est KO parce qu'on se fait tailler de tous les côtés."
- S)** Non, car les joueurs célèbres sont habitués aux critiques.

1.7 Que faire si tu es victime de cyberharcèlement ?

- A)** Répondre avec des insultes pour te défendre.
- V)** Bloquer les personnes, conserver les preuves, s'éloigner des réseaux quelque temps et en parler à un adulte de confiance.
- I)** Ignorer complètement, car les réseaux sociaux ne sont pas importants.

1.8 Finissez la phrase "les fausses informations peuvent être créées pour..." Une de ces réponses n'est pas correcte, laquelle ?

- T)** Attirer des clics pour gagner de l'argent ou de l'influence comme les rumeurs de rachat du PSG par Elon Musk qui peut intriguer et donner envie d'en savoir plus.
- A)** répandre une idéologie, une vision du monde, une opinion politique comme utiliser des images de guerre passée en faisant croire qu'elles viennent d'un conflit actuel pour promouvoir un certain point de vue sur ce conflit.
- W)** combler un manque d'actualités, comme les jours où il ne se passe pas grand chose dans le monde.

1.6 - Réponse : R. Le président de la LFP Vincent Labrune a d'ailleurs multiplié les réunions avec les responsables des réseaux sociaux dont Twitter, Instagram et Facebook pour tenter de mieux lutter contre la violence verbale diffusée sur internet.

1.7 - Réponse : V. Patrick Vieira a donné des conseils similaires aux joueurs adultes victimes de haine en ligne mais il appelle aussi les instances du football à plus de vigilance et de sévérité. Si tu es victime de cyberharcèlement, tu peux aussi appeler le 3018 pour être écouté et conseillé sur quoi faire.

1.8 - Réponse : W. Les fausses informations sont globalement créées pour générer des vues donc de l'argent grâce aux revenus publicitaires, ou bien pour manipuler et promouvoir ou une certaine vision du monde, ou bien par des personnes pour gagner en popularité : il est plus facile d'être remarqué quand on dit des choses sensationnelles que quand on est plus mesuré dans ses propos.

1.9 Que faire si tu partages par erreur une fausse information ?

- Z)** Supprimer la publication et expliquer que tu t'es trompé, comme certains fans qui relaient des "fake quotes" attribuées à des joueurs avant de les retirer.
- A)** Laisser la publication, car les gens comprendront que c'était une erreur.
- P)** Bloquer tous les commentaires pour éviter d'en parler.

1.10 Les fausses informations peuvent :

- A)** Divertir les internautes sans conséquences.
- G)** Diviser et mettre en colère les gens, comme les fans des clubs entre eux à propos des accusations infondées de matchs truqués lors de la Coupe du Monde 2022.
- R)** Aider à mieux comprendre un sujet : l'information n'est peut être pas vraie mais elle parle d'un sujet important pour moi et va dans mon sens donc ça me convient.

1.10 - Réponse : G. Il peut y avoir plein de raisons qui font qu'on a envie de croire à une information sans se poser de questions : elle peut alimenter une colère qu'on a déjà par exemple. Mais a-t-on vraiment envie de baser son intelligence et son raisonnement sur des choses au moins en partie fausses ?



équipe 2 - Questions 1-5

2.1 Un compte avec un mot de passe "123456" est-il sécurisé ?

- Y)** Oui, car il est facile à retenir.
A) Non, mais ce n'est pas grave tant que personne ne sait que c'est ton mot de passe.
R) Non, car il est vulnérable aux piratages, les pirates vont essayer cette combinaison évidente de chiffres sur tous les comptes dont ils disposent.

2.2 Les cookies sur un site web servent à :

- B)** Espionner tes données personnelles comme ton adresse email.
L) Te montrer des publicités ciblées liées à ton adresse IP, comme des pubs pour des crampons après avoir cherché des équipements de foot en ligne.
A) Rendre ton navigateur internet plus rapide.

2.3 Quel est l'intérêt de régler son profil sur "privé" sur les réseaux sociaux comme instagram ?

- M)** Éviter que des inconnus ou des connaissances à toi mal intentionnées aient accès à tes photos ou publications et éviter de se faire contacter par des faux comptes robotisés.
U) Permettre à tout le monde de voir tes exploits sportifs.
T) Éviter les likes et les commentaires négatifs et donner l'impression que ton compte est "VIP".

2.4 Lequel des comportements suivants est un exemple de cyberharcèlement ?

- C)** Exprimer que tu n'es pas d'accord avec un choix tactique ou râler sur un post sur le profil de ton club que tu ne joues pas assez à ton goût.
O) Liker la publication d'un match perdu par une équipe adverse.
W) Poster en public une photo de ton coéquipier prise en plein match en commentant "t'es vraiment nul !"

2.5 Comment réagir si tu es témoin de cyberharcèlement ?

- C)** Ignorer la situation, comme si tu ne l'avais pas vue et bloquer les gens concernés.
H) Signaler le contenu ou en parler à un adulte, comme l'ont fait certains fans de Liverpool après les abus visant Mohamed Salah, ce qui a permis d'exclure du stade à vie le supporter de West Ham coupable dénoncé par d'autres.
E) Participer aux commentaires pour faire comme les autres, en plus c'est souvent drôle.

2.1 - Réponse : R. Nicolas Dieuze (TFC) s'est fait piraté en 2023 son compte instagram sans doute à cause d'un mot de passe trop simple. L'usurpateur a ensuite tenté de soutirer de l'argent à des joueurs internationaux en leur faisant croire qu'il recrutait pour le TFC.

2.2 - Réponse : L. La plupart des cookies qu'on te demande d'accepter quand tu vas sur des sites internet sont des petits espions (légaux) : des "traceurs" qui associent ton adresse IP (une sorte d'adresse postale de ton ordinateur ou téléphone) avec tes comportements (où tu cliques, ce que tu cherches etc.) pour te proposer des publicités qui te donneront envie.

2.3 - Réponse : M. Imagine que tu deviennes un joueur pro célèbre. Selon ce que tu postes, je ne sais pas si toi et tes sponsors apprécieront que des photos et vidéos mal protégées qui datent de quand tu étais adolescent par exemple soient diffusées partout par des personnes qui auront pu les récupérer facilement sur un compte ouvert.

2.4 - Réponse : W. Le cyberharcèlement est quand on s'en prend en ligne à des personnes, connues ou pas. Critiquer des institutions ou des structures est possible si tu ne vises pas des gens dans tes commentaires. Parfois il y a des règles à respecter sur les groupes en ligne pour pouvoir publier ou ne pas se faire exclure.

2.5 - Réponse : H. Ne laisse pas faire sans rien faire ! Si tu ne te sens pas d'intervenir pour défendre la personne harcelée directement, il y a d'autres options. Ce n'est pas toujours facile de dire ouvertement qu'on est mal à l'aise mais ça peut aider la personne qui se sent un peu soutenue. Tu peux aussi lui témoigner ton soutien en privé.



équipe 2 - Questions 5-10

2.6 Une insulte dans un message privé est-elle considérée comme du harcèlement ?

X Oui, si tu envoies des messages privés ou tu insultes ton.ta coéquipier.e.s parce que tu considères que vous avez perdu le match par sa faute, c'est du cyberharcèlement.

O Non, car c'est privé et ne se voit pas.

S Seulement si elle est publique, par exemple dans un commentaire sous une publication.

2.7 Que sont les "fake news" ?

I Des informations fausses, comme la rumeur selon laquelle Lionel Messi aurait acheté un hôtel illégal à Ibiza.

L Des publications humoristiques, comme celles de lequipe.fr.

E Des articles incomplets ou il manque la fin.

2.8 Un influenceur connu partage une révélation choc sans expliquer précisément d'où viennent ses informations. Que faire ?

B Lui faire confiance, car il est célèbre et fréquente des gens riches qui ont réussi dans la vie.

R Vérifier d'autres sources, notamment des médias sérieux et spécialisés. Booba par exemple a partagé en janvier 2024 à sa très large audience sur X du contenu sur de prétendues révélations médicales non vérifiées issues de sources pointées comme douteuses par des médecins.

O La partager à ton tour pour te faire remarquer, comme pour les rumeurs de retour de Messi au Barça en 2023, souvent relayées sans preuve.

2.6 - Réponse : X. Si c'est une insulte et pas une critique, c'est punissable par la loi que ce soit en privé ou en public.

Contrairement à une critique, une insulte vise à rabaisser, humilier ou blesser son destinataire et l'effet sur la victime (plus négatif dans l'insulte que dans la critique).

2.7 - Réponse : I. On dit "Fake news" et pas "fausse nouvelle" qui est sa traduction, parce que l'expression est devenue populaire pendant l'élection présidentielle américaine en 2016. Donald Trump qualifiait souvent les critiques contre lui de "Fake News" mais était souvent accusé de dire aussi lui-même des mensonges, comme cela a été plusieurs fois prouvé.

2.8 - Réponse : R. Les gens célèbres ne sont pas forcément entraînés à reconnaître les fausses informations et peuvent eux aussi avoir envie de partager du contenu auxquels ils croient sincèrement et/ou qui fera réagir leur followers sans forcément vérifier l'information. Il faut mieux vérifier sur plusieurs sites et médias qui expliqueront d'où leur viennent les informations qu'ils décrivent.

2.10 Un titre sensationnel garantit-il la véracité d'une information ?

V Non, par exemple : "Cristiano Ronaldo signe en Arabie Saoudite pour 500 millions d'euros !" était une rumeur avant son vrai transfert largement exagérée sur le montant de son salaire.

O Oui, si beaucoup de gens y croient, c'est la vérité.

L Non, mais si ça va dans le sens de ce que je crois comprendre du monde, c'est sûrement vrai quand même.

2.10 - Réponse : V. Les médias, même les sérieux parfois, créent des titres sensationnels pour qu'on ait envie de cliquer sur eux au milieu des très nombreuses infos qu'on voit passer. Des titres et messages étonnants, révoltants ou incroyables ont plus de chances de nous interpeller. Cela ne veut pas forcément dire que l'information soit vraie.

2.9 Comment vérifier la fiabilité d'une information ?

G En regardant plusieurs sources, c'est à dire plusieurs sites internet et articles de journaux qui parlent de la même chose pour voir si elles sont d'accord entre elles.

A En regardant les commentaires sous une publication pour voir si quelqu'un est plus convainquant dans son explication.

R En la partageant pour voir si tes amis la corrigent ou la croient, tu leur fais confiance.

2.9 - Réponse : G. On peut être tenté de croire les informations sur parole quand on fait confiance aux gens qui partagent. Mais on est tous vulnérables face aux fausses informations ! On aime partager les choses qui renforcent notre vision du monde. Si quelqu'un de fiable ou de célèbre partage une information qu'on a envie de repartager ça ne veut pas dire qu'elle est vraie !



équipe 3 - Questions 1-5

3.1 Qu'est-ce qu'une donnée personnelle ?

B) L'adresse postale de ton club de foot sur leur site internet.

D) Toute information permettant d'identifier une personne, comme un numéro de téléphone.

C) Une vidéo de penalty où les joueurs sont de dos

3.2 Pourquoi faut-il éviter de partager son mot de passe snap, même avec des amis proches ?

V) Par sécurité, tu n'es jamais sûr.e de ce que tes amis peuvent en faire, ils peuvent aussi se le faire voler.

L) Parce qu'ils pourraient l'oublier.

A) Parce que c'est illégal.

3.3 Que faire si un inconnu te demande une photo personnelle en ligne ?

N) La lui envoyer si tu penses qu'il travaille pour un club de football.

K) Refuser et signaler l'utilisateur, et en parler avec un adulte de confiance immédiatement pour qu'il t'aide à savoir quoi faire exactement.

F) Bloquer immédiatement tous les inconnus sur tes réseaux.

3.4 Lequel de ces comportements protège ta vie privée ?

F) Utiliser un pseudonyme pour jouer à FIFA en ligne ou sur des forums.

A) Publier des photos de ton équipe en public avec tous vos noms marqués dessus.

N) Partager ton emploi du temps d'entraînement sur TikTok en public.

X) Il ou elle peut s'isoler, parler moins, est stressé.e, dort moins bien, est anxieux.se, nerveux.se ou irritable, paraît moins concentrée ou motivée en cours ou sur le terrain. Parfois abandonner des activités en groupe qu'il.elle aimait comme venir au club.

B) Il est excité à l'idée de poster ses nouveaux contenus.

D) Il te demande de liker ses posts pour augmenter leur visibilité parce qu'il est en quête de popularité.

3.1 - Réponse : I. Tes données personnelles sont toutes les informations qui sont liées à toi directement en tant que personne unique. Que ce soit des numéros, des images, des vidéos, des codes etc. Leur utilisation par d'autres personnes et les entreprises ou associations est encadré par la loi, notamment le "RGPD".

3.2 - Réponse : V. Même si tu fais confiance à tes amis, ils peuvent parfois faire des erreurs de jugement ou avoir envie de s'amuser sans trop penser aux conséquences, ou encore essayer de se faire bien voir d'autres personnes. Ils peuvent aussi être négligents et ne pas assez protéger ton mot de passe. Un mot de passe est personnel, ne le donne à personne.

3.3 - Réponse : K. Il est peu probable que quelqu'un qui travaille sérieusement pour un club te demande une photo alors qu'il ne te connaît pas. Il s'agit sans doute d'une demande suspecte.

3.4 - Réponse : F. Même si un pseudonyme ne garantit pas l'anonymat, il permet au moins un premier niveau de protection de la vie privée. Toutes les autres réponses au contraire rendent vulnérables des données personnelles sur toi et les autres, dans le cas de la photo d'équipe.

3.5 - Réponse : X. Par exemple Ouissem Belgacem est un écrivain et entrepreneur ancien joueur pro de foot qui a abandonné sa carrière suite à la pression sociale dont il était victime en tant que joueur secrètement homosexuel. Il raconte son histoire dans un livre : "Adieu ma Honte" paru en 2021.



équipe 3 - Questions 5-10

3.6 Que risque une personne reconnue coupable de cyberharcèlement ?

- I)** Rien, car les réseaux sociaux protègent l'anonymat.
Z) Une peine légale, comme les poursuites engagées contre les supporters ayant insulté Vinicius Júnior en Espagne.
Y) Une simple amende et un avertissement.

3.7 Quel est le rôle des réseaux sociaux comme X ou snapchat face au cyberharcèlement ?

- G)** Fournir des outils pour signaler les abus, comme Twitter qui supprimait des comptes insultant Paul Pogba lorsqu'ils étaient signalés et parfois reconnaître automatiquement les messages violents pour empêcher leur publication.
A) Supprimer automatiquement tous les messages qui ne plaisent pas.
V) Encourager la liberté totale d'expression, même en cas de harcèlement.

3.8 Une vidéo virale est-elle toujours une preuve fiable ?

- H)** Oui, car une vidéo ne peut pas être manipulée, on voit le réel.
M) Non, il n'est pas difficile aujourd'hui d'éditer des vidéos voire d'en créer à partir de rien et même les vidéos non trafiquées peuvent être utilisées en mentant leur contexte (lieu, date etc.)
F) Oui, si elle est partagée sur un réseau social média populaire comme TikTok ou des millions de gens peuvent la voir.

3.9 Si une information semble trop choquante pour être vraie, que faire ?

- B)** La partager immédiatement pour que tout le monde en profite.
R) Vérifier les déclarations officielles des personnes concernées, comme les rumeurs disant que Mbappé voulait le départ de Neymar ce qui était faux et vérifier si plusieurs sources (sites internet, journalistes, médias) en parlent.
A) En parler avec un influenceur ou regarder si des influenceurs en parlent.

3.10 Pourquoi est-il important de lutter contre les fausses nouvelles ?

- L)** Pour éviter de diffuser des tensions inutiles, comme les rumeurs de conflits internes dans un club avant un match important.
I) Pour que tout le monde ait la même opinion.
R) Pour empêcher les réseaux sociaux de gagner de l'argent.

3.6 - Réponse : Z. La gravité des peines dépend de la gravité des propos. Si ils sont en plus discriminatoires en raison de l'appartenance réelle ou supposée à un genre, une ethnie, une religion, une orientation sexuelle, les peines sont aggravées. Ainsi le cyberharcèlement teinté de propos racistes ou le sexisme par exemple sont plus graves aux yeux de la loi.

3.7 - Réponse : G. Le cyberharcèlement fait partie des contenus illégaux et la loi essaye d'évoluer pour obliger les réseaux sociaux à les contrôler, mais leurs efforts sont souvent insuffisants. C'est pour cela que le patron de Telegram a été arrêté en France en 2024 : au nom de la liberté d'expression, sa modération des contenus illégaux était quasi inexistante.

3.8 - Réponse : M. Par exemple en août 2023, une vidéo publiée sur twitter montrait prétendument Kylian Mbappé se faisant réprimander par son père en raison de ses hésitations concernant son avenir au Paris Saint-Germain (PSG). Elle a été vue plus de 7 millions de fois et est en réalité un "deepfake" : fausse vidéo créée avec de l'intelligence artificielle.

3.9 - Réponse : R. Les influenceurs ne sont pas toujours les mieux informés, même si ils sont intelligents, charismatiques et ont "percé", et ils peuvent aussi se faire avoir par les fausses informations ou ne pas trop les vérifier avant de les partager. Les journalistes dans les médias sérieux vérifient les informations avant de publier, cela fait partie de leur métier.

3.10 - Réponse : L. tout le monde a le droit d'avoir des opinions différentes, mais pour pouvoir discuter le mieux est au moins d'être d'accord sur les faits réels, cela permet de respecter les différents points de vue. baser ses jugements et ses discussions sur des rumeurs ou des choses carrément fausses, c'est risquer d'être incompris, peu crédible et c'est source de conflits.

DECODEX

Ecrivez ici les 10 lettres obtenues avec vos réponses aux questions

Trouvez 10 nouvelles lettres grâce au décodeur ci-dessous
et écrivez-les en-dessous

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
Z	Y	X	W	V	U	T	S	R	Q	P	O	N
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

Remettez les lettres dans l'ordre pour trouver un nouveau mot :
